

ShowSlides

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ShowSlides		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 9, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ShowSlides	1
1.1	ShowSlides	1
1.2	Einleitung	1
1.3	Aufruf	2
1.4	Aufbau der Script-Datei	2
1.5	Effekte	4
1.6	Bedienung von ShowSlides	6
1.7	Gadgets	6
1.8	Menüs	7
1.9	History	8
1.10	Copyrightvermerke	8
1.11	Registrierung	10
1.12	Adresse des Autors	10
1.13	Andere Programme	10
1.14	Lizenz	11
1.15	Garantie-Bestimmungen	12

Chapter 1

ShowSlides

1.1 ShowSlides

ShowSlides 2.0 - © 20-Jan-1994 by Maik Schreiber

```
~Einleitung~~~~~  
~Aufruf~~  
~Aufbau~der~Script~Datei~~  
~Effekte~  
~Bedienung~von~ShowSlides~  
~Gadgets~~~~~  
~Menü~~~~~  
~History  
~Copyrightvermerke  
Registrierung  
~Adresse~des~Autors  
Andere Programme  
Lizenz (engl.)  
Garantiebestimmungen (engl.)
```

1.2 Einleitung

ShowSlides ist ein Programm, das es Ihnen ermöglicht, Ihre
eigene Dia- ↵

show zusammenzustellen. Es bietet eine einfach zu bedienende Oberfläche, auf der alle Gadgets auch per Tastaturkürzel ansprechbar sind. ShowSlides kann seine Fenster auf jedem beliebigen PublicScreen öffnen. Die gesamte Oberfläche ist lokalisiert und kann somit jeder Sprache angepaßt werden.

Mit dem Programm ShowSlidesPlayer spielen Sie Ihre Script-Dateien ab. Dabei werden die eingeladenen Bilder nicht - wie bei vielen anderen Programmen - einfach nur ein- und wieder ausgeblendet, sondern werden mit verschiedensten Wipe-

Effekte
n auf den Bildschirm gebracht.

1.3 Aufruf

ShowSlides wird durch einen einfachen Doppelklick auf das Icon ←
gestartet.

Man kann auch den Programmnamen in eine Shell eingeben.

Der ShowSlidesPlayer wird gestartet, indem man beim Aufruf eine
Script-

Datei
angibt:

Shell : ShowSlidesPlayer <Script-Datei>

Workbench: - Icon von ShowSlidesPlayer einmal, Icon der Script-Datei bei
gehaltener <Shift>-Taste zweimal anklicken
- im DefaultTool der Script-Datei »<Pfad>ShowSlidesPlayer«
eintragen

Eine Slideshow mit ShowSlidesPlayer kann durch Drücken der linken oder rechten Maustaste abgebrochen werden.

1.4 Aufbau der Script-Datei

Jede Zeile eines Scripts besteht aus folgenden 15 Parametern, ←
die an-

geben, welcher Effekt und wie dieser ausgeführt werden soll. Der Einfachheit halber werden hinter den Parametern in Klammern Buchstaben angegeben. Diese Buchstaben dienen in der Benutzeroberfläche von ShowSlides auch als Tastaturkürzel.

Effekt (a)	Breite (f)	Typ (k)
x1 (b)	Höhe (g)	Farbe (l)
y1 (c)	Parameter1 (h)	Verzögerung (m)
x2 (d)	Parameter2 (i)	VBI (n)
y2 (e)	Parameter3 (j)	Pause (o)

Folgende Parameter werden von jedem Effekt benötigt:

a: gibt die Nummer des
Effekt

- s an,
- b: gibt die linke Kante des Effekt-Bereichs auf dem Quellbildschirm an (nur wenn »k« > 0; sonst 0),
- c: gibt die obere Kante des Effekt-Bereichs auf dem Quellbildschirm an (nur wenn »k« > 0; sonst 0),
- d: gibt die linke Kante des Effekt-Bereichs auf dem Zielbildschirm an,
- e: gibt die obere Kante des Effekt-Bereichs auf dem Zielbildschirm an,
- f: gibt die Breite des Effekt-Bereichs an,
- g: gibt die Höhe des Effekt-Bereichs an,
- k: gibt den Effekt-Typ an:
- 0: Effekt-Bereich wird mit Farbe gefüllt (s. »l«),
 - 1: Zielbildschirm wird gelöscht, Effekt-Bereich des Quellbildschirms wird in Effekt-Bereich des Zielbildschirms kopiert (z.B. für normales Einladen und Anzeigen eines Bilds),
 - 2: wie 1, aber ohne Löschen des Zielbildschirms (z.B. um aus einem bereits angezeigten Bild einen Bereich herauszulöschen oder einen veränderten Bildteil überzublenden),
- l: gibt die Farbe an, mit der der Effekt-Bereich auf dem Zielbildschirm gefüllt wird (nur wenn »k« = 0; sonst 0),
- m: gibt an, wie stark die Ausführung eines Effekts verzögert werden soll (wird in 50stel Sekunden (bzw. in 60stel in den USA; je nach Netzfrequenz) angegeben),
- n: gibt an, ob zwischen den einzelnen Abschnitten eines Effekts auf einen »Vertical Blank Interrupt« gewartet werden soll (ist meistens nicht nötig), dies verlangsamt meist die Ausführungszeit (siehe auch »m«), wodurch aber ein evtl. Aufblitzen des Effektbereichs verhindert wird,
- o: gibt an, wie lange nach Ausführung des Effekts gewartet werden soll, um bspw. das Bild zehn Sekunden anzuzeigen (wird wie bei »m« in 50stel bzw. 60stel Sekunden angegeben). Die angegebene Zeitspanne beinhaltet auch das evtl. Laden des nächsten Bilds.

Alle Bilder müssen im IFF-ILBM-Format vorliegen. Folgende Bildschirmmodi werden unterstützt:

Modus	Farbauflösung	Farbanzahl
Lores (interlaced)	normal	2-32
	Extra-Halfbrite	32 Farben + 32 Halbtöne der ersten 32 Farben (also 64)
	HAM6	4096
Hires (interlaced)	normal	2-16

ACHTUNG: beim Anzeigen von HAM-Bildern sollte man es vermeiden, Effekte zu benutzen, bei denen senkrechte Linien zwischen Hintergrund und Bild/Farbe auftreten, da sonst die für den HAM-Modus typischen Schlieren auftreten.

ACHTUNG: die ILBM-Bilder müssen natürlich im aktuellen Verzeichnis vorliegen. Dies erwirkt man am einfachsten, indem man die Script-Datei in das Verzeichnis kopiert, in dem sich die Bilder befinden. Startet man nun von der Workbench, ist das aktuelle Verzeichnis bereits gesetzt. Um Verwirrungen zu vermeiden, sollte lediglich die Script-Datei ein Icon erhalten.

1.5 Effekte

Zur Zeit existieren 20 Effekte. Diese Zahl erhöht sich jedoch ↔
drastisch,

da die

Parameter

»h«, »i« und »j« für (fast) jeden Effekt beliebig eingestellt werden können.

Nun folgt eine Liste der verfügbaren Effekte mit ihren benötigten Parametern:

Effekt -1: zeigt das Ende des Scripts an und beendet ShowSlidesPlayer.
Parameter: -

Effekt 0 : zeigt das Ende des Scripts an und beginnt dieses von vorn.
Parameter: -

Effekt 1 : baut einen Bereich in gleich großen Blöcken von oben nach unten auf (Jalousie-Verfahren).
Parameter: h: gibt die Höhe eines Blocks an.

Effekt 2 : baut einen Bereich in Balken von links nach rechts auf.
Parameter: h: gibt die Breite eines Blocks an.

Effekt 3 : baut einen Bereich kastenförmig auf (Mischung von Effekt 1 und Effekt 2).
Parameter: h: gibt an, wie breit und hoch in jeden Kasten kopiert werden soll (allgemein sollte »h« gleich dem größeren von »i« und »j« sein, damit keine Leerräume entstehen),
i: gibt die Breite eines Kastens an,
j: gibt die Höhe eines Kastens an.

Effekt 4 : baut einen Bereich in Balken von oben nach unten auf.
Parameter: h: gibt die Höhe eines Blocks an.

Effekt 5 : baut einen Bereich im Schachbrettmuster von oben nach unten, dann umgekehrt, auf.
Parameter: i: gibt die Breite eines Kastens an,
j: gibt die Höhe eines Kastens an.

Effekt 6 : baut einen Bereich zuerst in Blöcken von links nach rechts auf, wobei jeder 2. Block ausgelassen wird. Dann wird von rechts nach links aufgebaut, wobei die fehlenden Blöcke gefüllt werden.
Parameter: h: gibt die Breite eines Blocks an.

Effekt 7 : wie Effekt 6, aber von oben nach unten, dann umgekehrt.

Parameter: h: gibt die Höhe eines Blocks an.

Effekt 8 : baut einen Bereich vom Zentrum zu den Ecken auf.

Parameter: i: gibt an, wieviel Pixel in x-Richtung gleichzeitig aufgebaut werden sollen,
j: gibt an, wieviel Pixel in y-Richtung gleichzeitig aufgebaut werden sollen (ist die Höhe des Effekt-Bereichs 100, während die Breite 200 ist, sollten »i« auf 2 und »j« auf 1 gesetzt werden, damit genau zu den Ecken aufgebaut wird).

Effekt 9 : baut einen Bereich kreuzförmig auf.

Parameter: i: gibt an, wieviel Pixel in x-Richtung gleichzeitig aufgebaut werden sollen,
j: gibt an, wieviel Pixel in y-Richtung gleichzeitig aufgebaut werden sollen (s. auch Hinweis bei Effekt 8).

Effekt 10: baut einen Bereich zahnförmig von oben nach unten und umgekehrt auf.

Parameter: i: gibt die Breite eines »Zahns« an,
j: gibt an, wieviel Pixel in y-Richtung gleichzeitig aufgebaut werden sollen.

Effekt 11: wie Effekt 10, jedoch von links nach rechts und umgekehrt.

Parameter: i: gibt an, wieviel Pixel in x-Richtung gleichzeitig aufgebaut werden sollen,
j: gibt die Höhe eines »Zahns« an.

Effekt 12: baut einen Bereich in Blöcken von oben und unten zur Mitte auf.

Parameter: h: gibt die Höhe eines Blocks an.

Effekt 13: baut einen Bereich in Blöcken von der Mitte nach oben und unten auf.

Parameter: h: gibt die Höhe eines Blocks an.

Effekt 14: baut einen Bereich in Blöcken von links und rechts zur Mitte auf.

Parameter: h: gibt die Breite eines Blocks an.

Effekt 15: baut einen Bereich in Blöcken von der Mitte nach links und rechts auf.

Parameter: h: gibt die Breite eines Blocks an.

Effekt 16: baut einen Bereich »kreisförmig« auf (und das symmetrisch):

```
-----+
<----+
<----+
```

-----+
Parameter: -

Effekt 17: wie Effekt 16, jedoch y-spiegelverkehrt.
Parameter: -

Effekt 18: fast wie Effekt 12:

```

+++ +-+
| | | |
| V V |
|     |

```

Parameter: -

Effekt 19: wie Effekt 18, jedoch x-spiegelverkehrt.
Parameter: -

Effekt 20: kopiert einen Bereich ohne Effekt vom Quell- in den Zielbild-
schirm.

Parameter: -

1.6 Bedienung von ShowSlides

ShowSlides dient zum Erstellen von Script-Dateien. Nach dem erfolgreichen Start öffnet sich das Editierfenster, mit dem vorhandene Script-Dateien verändert oder neue erstellt werden können. Auf der Oberfläche bietet sich eine Anzahl von

Gadgets
, ein
Menü
ist auch vorhanden.

Die Erstellung eines Effekts geht ganz einfach vonstatten:

- zuerst legt man alle Parameter fest,
- abhängig von »k« sucht man nun die Bilddatei aus,
- nun bewegt man sich einen~Effekt~vorwärts und erstellt einen neuen.

1.7 Gadgets

Die Gadgets unter »Effekt«, »Bildschirme« und »Verschiedenes« entsprechen den unter

»Aufbau~der~Script-Datei«
genannten Parametern. Die zugehörigen
vereinfachenden Buchstaben können als Tastaturkürzel verwandt werden.

Das Gadget »Bild« (Kürzel <#>) dient zur Angabe der Bilddatei (siehe auch

Menü
punkt »Bild wählen ..« und »Aufbau der Script-Datei«).

Hier nun die Gadgets unter »Script-Datei«. In Klammern stehen die Tasta-
turkürzel.

»Laden ..« (<.>)

dient zum Laden einer Script-Datei. Es wird nicht getestet, ob die im
Speicher befindliche Datei verändert wurde !! Es erscheint ein ASL-
Datei-Requester, mit dem Sie die Script-Datei auswählen können.

»Speichern ..« (<s>)

dient zum Speichern einer Script-Datei. Es erscheint ein ASL-Datei-
Requester, mit dem Sie den Pfad der Zieldatei auswählen können.

»Konvertieren ..« (<v>)

dient zum konvertieren des Script-Datei-Formats in ein von ShowSlides-
Player lesbares Format. Mit »Speichern« werden die Script-Dateien in
einem kompakten Format abgespeichert, das von ShowSlidesPlayer nicht
lesbar ist. Es muß erst mit diesem Gadget konvertiert werden. Es er-
scheint ein ASL-Datei-Requester, mit dem Sie den Pfad der Zieldatei
auswählen können.

»-10« (<0>)

bewegt zehn Effekte zurück

»-1« (<->)

bewegt einen Effekt zurück

»+1« (<+>)

bewegt einen Effekt vorwärts

»+10« (<1>)

bewegt zehn Effekte vorwärts

Text-Gadget unter »Konvertieren ..«

zeigt den Namen der aktuellen Script-Datei an

Text-Gadget zwischen »-10«, »-1« und »+1«, »+10«

zeigt die Nummer des aktuellen Effekts an

1.8 Menüs

Diese Übersicht listet alle Menüpunkte von ShowSlides und deren Funk-
tionen auf. In Klammern stehen die Tastaturkürzel, die zusammen mit
<Amiga_rechts> gedrückt werden müssen.

Menü »Projekt«

=====

- »Infos ..«
gibt einige Mitteilungen über ShowSlides aus
- »Beenden ..« (<q>)
beendet ShowSlides (mit Sicherheitsabfrage)

1.9 History

--- ShowSlides Release 1.0 (6-Dec-1994) - *** ERSTE VERSION *** ←

- ShowSlides 1.0, 6-Dec-1994:
 - erste Version von ShowSlides
- ShowSlidesPlayer 1.0, 6-Dec-1994:
 - erste Version von ShowSlidesPlayer

--- ShowSlides Release 2.0 (20-Jan-1995) - *** MAJOR-UPDATE *** -----

- ShowSlides ist ab sofort SHAREWARE, d.h. man muß sich registrieren lassen, um alle Features nutzen zu können
- nutzt nun ein KeyFile, in dem Name sowie vollständige Adresse des Anwenders abgelegt sind, damit illegaler Zugriff auf registrierte Version ausgeschlossen ist
- ShowSlides 2.0, 20-Jan-1995:
 - nutzt nun alle Standard-MUI-Features:
 - GUI ist Style-Guide-konform
 - alle
 - Gadgets
 - haben Tastatur-Shortcuts
 - man kann mit <TAB> die Gadgets wechseln
 - GUI ist konfigurierbar
 - GUI ist fontadaptiv
 - Fenster ist größenveränderbar
 - Programm ist ein Commodity
 - Programm hat einen ARexx-Port (z.Z. nur Standard-MUI-Kommandos)
 - - Menü
 - punkt »Bild wählen ..« entfernt (GUI hat nun ein PopFile-Gadget)

1.10 Copyrightvermerke

ShowSlides und ShowSlidesPlayer sind Copyright © by Maik ←
Schreiber. Diese

Programme sind SHAREWARE.

Sie dürfen frei kopiert werden, solange die folgenden Dateien unverändert und zusammen bleiben:

ShowSlides/

ShowSlides	der Editor ShowSlides
ShowSlides.info	
ShowSlidesPlayer	der Anzeiger ShowSlidesPlayer
ShowSlidesPlayer.info	
UPDATE&KEYFILE_INFO.txt	Hinweise ü. Updates und das KeyFile
Demo.script	konvertierte Demo-Scriptdatei
Demo.ss	nicht konvertierte Demo-Scriptdatei
Docs/	
ShowSlides.guide	diese Anleitung
Product-Info	Infodatei zum Programm
ReadMe.mui	Hinweis über MUI
Registration_20-Jan-95/	
Registration	Registrierprogramm
Registration.liesmich	Hilfe zum Registrierprogramm (dt.)
Registration.readme	Hilfe zum Registrierprogramm (engl.)
UPDATE&KEYFILE_INFO.txt	Hinweise ü. Updates und das KeyFile
catalogs/	
TranslateIt!.txt	Hinweise für Katalog-Übersetzer
deutsch/ShowSlides.catalog	deutscher Katalog
english/ReadMe.txt	Hinweis für englischen Katalog
Demo/	
100,-.ilbm	\
ArschCard.ilbm	\
BugsBunny.ilbm	\
C64.ilbm	} Bilder zur Demo-Scriptdatei
KeineMachtDenDOSen.ilbm	/
Tiger.ilbm	/
WinNT_Neee.ilbm	/

JEDE FORM DER VERBREITUNG DES KEYFILES »MaikSchreiber.key« IST UNTERSAGT !!
Das Vertreiben per DFÜ sowie das ledigliche Packen der oben genannten
Dateien ist erlaubt.

Die oben genannten Dateien dürfen nicht auf Disketten bzw. anderen Medien
angeboten werden, sofern diese mehr als DM 5, US\$ 3, GB£ 2 bzw. einen im
Kurs ähnlichen Preis kosten (die einzigen Ausnahmen bilden Fred Fishs CD-
ROMs, die Disketten der AmigaPlus sowie die PD-Disketten der AmigaMagazin).

Der Autor übernimmt für jegliche Schäden, die mit oder ohne ShowSlides
bzw. ShowSlidesPlayer, durch oder nicht durch ShowSlides bzw. ShowSlides-
Player, von oder nicht von ShowSlides bzw. ShowSlidesPlayer erzeugt wurden,
sei es durch unsachgemäße Handlungen oder vorsätzliche Operationen, keine
Verantwortung.

Der Anwender akzeptiert mit Benutzen des Programms alle oben genannten
Vereinbarungen.

Folgenden Personen/Firmen ist der Vertrieb sowie die Nutzung von Show-
Slides bzw. ShowSlidesPlayer ausdrücklich untersagt:

- Stefan Ossowski/Stefan Ossowski's Schatztruhe
- Rainer Wolf/Wolf Software & Design
- Intersoft

Sollte jemand ShowSlides bzw. ShowSlidesPlayer auf einer Diskette bzw.
einem anderen Medium von oben genannten Personen/Firmen entdecken, soll er
mich bitte benachrichtigen (

Adresse
).

1.11 Registrierung

Um alle Funktionen von ShowSlides voll ausnutzen zu können, sollten Sie sich bei mir registrieren lassen. Ich werde Ihnen schnellstmöglich ein Key-File zusenden, das Ihren Namen sowie ihre persönliche Registrier-Nummer enthält. DIESES KEYFILE DÜRFEN SIE UNTER KEINEN UMSTÄNDEN WEITERGEBEN !! VERHINDERN SIE EBENFALLS, DASS EINE ANDERE PERSON DARAUF ZUGREIFEN KANN !!

Wenn Sie hier anklicken, gelangen Sie zum Registrierungsprogramm, mit dem Sie komfortabel ein Registrierformular ausfüllen können (natürlich auch für Updates geeignet). Wenn Sie auf »Drucken ..« klicken, wird das Formular automatisch ausgedruckt.

Grundsätzlich gibt es zwei Bestell-Formen:

- Registrierung: Sie erhalten eine Diskette mit der neuesten Version von ShowSlides sowie ein KeyFile »MaikSchreiber.key«,
- Major-Update (dies ist ein etwas größeres Update im Gegensatz zum Minor-Update): Sie erhalten eine Diskette mit der neuesten Version von ShowSlides. Dies ist nur möglich, wenn Sie bereits registriert sind !!

Lesen Sie hierzu die Datei »UPDATE&KEYFILE_INFO.txt«. Dort finden Sie weitere Informationen über Updates.

Außerdem gibt es eine besondere Versandform, die unabhängig von Registrierung oder Update ist: die Expres-Lieferung. Wenn Sie diese Versandform statt der normalen wählen, dauert die Bearbeitung Ihrer Bestellung max. 2-3 Tage, und Sie haben Ihre Ware. Sonst dauert eine Bestellung ca. 3 Wochen, je nach Bestelleingang.

1.12 Adresse des Autors

Hier ist meine Adresse, an die Verbesserungsvorschläge, Kritiken ↔
oder

auch

Registrier
gebühren gerichtet werden können:

Maik Schreiber
Ruschvitzstraße 19
D-18528 Bergen
FR Germany

Und hier ist meine EMail-Adresse:

chktzfschwch@empire.insider.sub.de

1.13 Andere Programme

MUI ist Copyright © by Stefan Stuntz

1.14 Lizenz

License
=====

This license applies to the product called »ShowSlides«, a collection of program(s) for the Amiga(TM) computer, published by Maik Schreiber under the concepts of shareware, and the accompanying documentation(s). The terms »program(s)« and »ShowSlides« below refer to this product. The license is addressed as »you«.

You may copy and distribute verbatim copies of the program's executable code and documentation(s) as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish only the original, unmodified program(s), with all copyright notices and disclaimers of warranty intact and including all the accompanying documentation(s), example files and anything else that comes with the original.

Nobody but only the copyright holder is allowed to copy, modify, sublicense, (re-)distribute and/or transfer the key file »MaikSchreiber.key«.

Except when otherwise stated in the documentation(s), you may not copy and/or distribute the program(s) without the accompanying documentation(s) and other additional files that come with the original. You may not copy and/or distribute modified versions of the program(s) and/or the documentation(s).

Nobody but only the copyright holder is allowed to sell the whole distribution of the program(s) and/or parts of it.

You may not copy, modify, sublicense, (re-)distribute or transfer the program(s) except as expressly provided under this license. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, distribute, transfer or sell the program(s) is void, and will automatically terminate your rights to use the program under this license. However, parties who have received copies, or rights to use copies, from you under this license will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

By copying, distributing and/or using the program(s) you indicate your acceptance of this license to do so, and all its terms and conditions.

Each time you re-distribute the program(s), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute and/or use the program(s) subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.

You may not disassemble, de-compile, re-source or otherwise reverse engineer the program(s).

You agree to cease distributing the program(s) and data involved if requested to do so by the author.

1.15 Garantie-Bestimmungen

Disclaimer

=====

There is NO warranty for the program(s), to the extent permitted by applicable law. Except when otherwise stated in writing the copyright holder and/or other parties provide the program »AS IS« WITHOUT warranty of ANY kind, either expressed or implied, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose. The ENTIRE risk as to the quality and performance of the program(s) is with YOU. Should the program(s) prove defective, YOU assume the cost of ALL eventual necessary servicing, repair or correction.

In NO event unless required by applicable law or agreed to in writing will any copyright holder or any other party who may re-distribute the program(s) as permitted in the

license

, be liable to you for damages, including ANY general, special, incidental or consequential damages arising out of the use or inability to use the program(s) (including, but not limited to, loss of data or data being rendered inaccurate or losses sustained by you or third parties or a failure of the program(s) to operate with any other program(s)), even if such holder or other party has been advised of the possibility of such damages.
